

# STAR TREK CONQUEST ALPHA - TACTICS



## SPIEL:

Conquest Alpha Tactics ist ein taktisches Kartenspiel, das sich in wenigen Minuten erklärt. Du spielst eine Karte verdeckt aus oder passt – das ist dein Zug. Doch beim Aufdecken entfalten die Karten ihre Fähigkeiten und verändern das Gefecht in Sekunden.

Du kämpfst in jeder Runde um die Kontrolle von vier Zielen. Wo setzt du deine Karten ein? Jede Karte kann das Gefecht drehen. Jeder Zug kann die Machtverhältnisse verändern.

## SPIELINFORMATIONEN:

- Spieler: 2–4
- Dauer: 45–60 Minuten
- Komplexität: Niedrig – Mittel
- Thema: Taktischer Kampf
- Fraktionen: Symmetrisch

## SPIELGEFÜHL:

- Spannung durch verdeckte Züge
- Überraschende Wendungen
- Schnelle Entscheidungen
- Jede Runde anders



## SPIELMATERIAL:

- Kompakte Spielebox mit magnetischem Verschluss
- Karteneinsatz mit 5 Fächern für Kartendecks
- Faltanleitung & Deaktiviert-Marker im unteren Fach der dreiteiligen Box
- Separat erhältliche Spielmatte im LCARS-Design für maximales Star-Trek-Feeling

## TAKTIK:

Durch das abwechselnde verdeckte Auslegen und das Aufdecken der vorherigen Karte entstehen ständig neue Situationen. Effekte lösen Kettenreaktionen aus. Keine Patentlösungen – nur reine Taktik, Bluff und Timing. Wer die wertvollsten Sektoren und Planeten kontrolliert, gewinnt!



Von Jan Schumann & Matthias Drescher



<https://one-above.games/>